

Spider-Regeln:

Allgemein

Es wird mit einem Blatt mit 2x 52 Karten gespielt.

Spielfeld

Dies besteht aus zehn Spielstapeln, die ersten 4 mit je 6 Karten, die weiteren 6 mit je 5 Karten und befindet sich im unteren Teil der Figur, mit je einer offenen Schlusskarte. Entfernt man die Schlusskarte, wird gleichzeitig die nächste Karte aufgedeckt.

Talon

Der Talon liegt im oberen linken Teil der Figur mit den Reservekarten, die nicht im Spielfeld liegen.

Ablagestapel

Es gibt 8 Ablagestapel, für jede Kartenfarbe der beiden Kartenspiele einen, diese sind bei Spielstart leer.

Spielverlauf

Ziel des Spiels ist es die Karten beginnend mit König über Dame, Bube, 10 usw. bis zum Ass farbenrein auf dem jeweiligen Zielstapel abzulegen.

Dazu sind folgende Schritte möglich:

1. Eine Spielkarte kann an eine um "1" höhere Schlusskarte angelegt werden, wenn diese Schlusskarte eine andere Kartenfarbe hat.
2. Eine "natürliche" Sequenz ist eine Sequenz von absteigenden einfarbigen Karten in einem Spielstapel. Eine natürliche Sequenz kann an die Schlusskarte eines anderen Spielstapels angelegt werden, wenn diese einen um "1" höheren Wert hat als der höchste Wert der natürlichen Sequenz und es sich um eine andere Kartenfarbe handelt.
3. Schlusskarten und natürliche Sequenzen können in eine leere Spalte verschoben werden.
4. Wenn die natürliche Sequenz aller 13 Karten einer Farbe gesammelt wurde, kann sie im Ablagestapel abgelegt werden.

Alternativ

1. *Kann die Kartenfarbe völlig außer Acht gelassen werden*

oder

2. *Kann man nur zwischen roten und schwarzen Kartenfarben unterscheiden*

Ablagereihenfolge

- King (König)
- Queen (Dame)
- Jack (Bube)
- 10
- 9
- 8
- 7
- 6
- 5
- 4
- 3
- 2
- Ace (Ass)